# This Page Is Inserted by IFW Operations and is not a part of the Official Record

# **BEST AVAILABLE IMAGES**

Defective images within this document are accurate representation of The original documents submitted by the applicant.

Defects in the images may include (but are not limited to):

- BLACK BORDERS
- TEXT CUT OFF AT TOP, BOTTOM OR SIDES
- FADED TEXT
- ILLEGIBLE TEXT
- SKEWED/SLANTED IMAGES
- COLORED PHOTOS
- BLACK OR VERY BLACK AND WHITE DARK PHOTOS
- GRAY SCALE DOCUMENTS

# IMAGES ARE BEST AVAILABLE COPY.

As rescanning documents will not correct images, please do not report the images to the Image Problem Mailbox.

THIS PAGE BLANK (USPTO)

# PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11)Publication number:

10-031571

(43) Date of publication of application: 03.02.1998

(51)Int.Cl.

G06F 3/14

G06F 3/02

(21)Application number : **09-096959** 

(71)Applicant: HEWLETT PACKARD CO <HP>

(22)Date of filing:

15.04.1997

(72)Inventor: HOLLON RICHARD JR

(30)Priority

Priority number : 96 632212

632212 Priority

Priority date : 15.04.1996

Priority country: US

# (54) IMMEDIATE USE DISPLAY FOR COMPUTER SYSTEM

# (57) Abstract:

PROBLEM TO BE SOLVED: To speedily access to limited function/information of a portable computer by providing an immediate use display which can be viewed even if the cover of the portable computer is in a closed state for the cover and mapping the sub-set of picture elements in a main display on the immediate use display.

SOLUTION: A lap top-type portable computer 10 contains a keyboard, the main display and function keys. The immediate use display 39 which a user can view even if the cover of the computer 10 is closed is provided on the cover. When the immediate use display 39 is active, the immediate use function keys 31-38 execute mapping to the functions of the function keys in a main



body. The sub-set of the picture elements in the main display of the computer 10 is mapped on the immediate use display 39. Thus, access to limited function/ information can speedily be executed without opening the cover or using the keyboard and the like.

THIS PAGE BLANK (USPTO)

#### (19)日本国特許庁(JP)

# (12) 公開特許公報(A)

(11)特許出願公開番号

# 特開平10-31571

(43)公開日 平成10年(1998) 2月3日

(51) Int.Cl. 6		徽別記号	庁内整理番号	FΙ			技術表示箇所
G06F	3/14	320		G06F	3/14	320A	
	3/02	3 1 0			3/02	310J	

# 審査請求 未請求 請求項の数1 OL (全 7 頁)

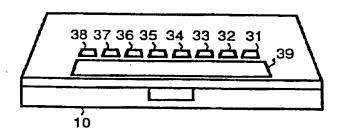
		(24) 11177	500000100		
(21)出願番号	<b>特願平9-96959</b>	(71)出願人	590000400		
			ヒューレット・パッカード・カンパニー		
(22)出願日	平成9年(1997)4月15日		アメリカ合衆国カリフォルニア州パロアル		
			ト ハノーパー・ストリート 3000		
(31)優先権主張番号	632, 212	(72)発明者	リチャード・ホロン、ジュニア		
(32) 優先日	1996年4月15日	(13)	アメリカ合衆国オレゴン州コーパリス, ノ ース・ウエスト・カウンティ・コート		
	* ** **				
(33)優先権主張国	米国(US)				
			1174		
		(74)代理人	弁理士 上野 英夫		
	•				
		1			
	•				

# (54) 【発明の名称】 コンピュータ・システム用即時使用ディスプレイ

#### (57)【要約】

【目的】携帯式のコンピュータ10を使用したいときに 直ちに使用できるようにするためのディスプレイの改 良。

【構成・作用】主ディスプレイとは別に、本体カバーを 閉じた状態で見える位置に補助的なディスプレイ39を 設置する。このディスプレイ39に主ディスプレイの一 部の領域をマッピングしておくことにより、カバーを開 けなくても住所録や予定表などのアプリケーションを手 帳感覚で使用することができる。



#### 【特許請求の範囲】

【請求項1】以下のステップ(a)及び(b)を設け、携帯式コンピュータのカバーを閉じた状態で、携帯式コンピュータ上で動作する第1のアプリケーションへのアクセスを与える方法:

- (a) 前記携帯式コンピュータのカバーを閉じた状態でユーザに見える即時使用ディスプレイを携帯式コンピュータのカバー上に設ける;
- (b) 前記携帯式コンピュータのカバーを開けた状態でユーザに見える主ディスプレイ内の画素の第1のサブセットを即時使用ディスプレイにマッピングする。

#### 【発明の詳細な説明】

#### [0001]

【発明の属する技術分野】本発明はコンピュータ装置に関し、特に携帯式コンピュータなどのコンピュータ・システム用の即時(spontaneous)使用ディスプレイに関する。

#### [0002]

【従来技術及びその問題点】 (ノートブック型コンピュータまたはラップトップ型コンピュータなどのような) 携帯式コンピュータのユーザは、すべての個人情報管理に関し、パーソナル・コンピュータだけにたよることは ほとんどない。個人情報管理には、一般には予定、要実行項目リスト、電話帳などがある。個人情報管理に携帯式コンピュータを使用する割合が低いのには、様々な理由がある。

【0003】個人情報管理に携帯式コンピュータを使用 しない理由の1つは、1日のスケジュールや電話番号を 調べるといった単純ですぐに結果がほしい作業にパーソ ナル・コンピュータをどこでも使用するのはあまりにも 煩わしいからである。コンピュータを持ち運ぶ際に、デ ィスプレイやキーボードは隠れてしまっている。パーソ ナル・コンピュータの起動を待つのもユーザには面倒で ある。これまでにもすぐに結果がほしい作業用に携帯式 コンピュータを手軽なものにする試みがなされてきた。 たとえば、あるベンダは、携帯式コンピュータに「即時 起動」機能をもたせた。これは「スリープ(sleep)」 モードや「ハイバネーション (hibernation) 」モード を使用する。しかしながら、往々にして「スリープ」モ ードや「ハイバネーション」モードを使用すると携帯式 コンピュータはバッテリを大量に消費するため、長時間 こうしたモードで携帯式コンピュータを放置するわけに はいかない。

【0004】携帯式コンピュータの上述の弱点のいくつかは、パーソナル・デジタル・アシスタント(PDA)またはパーソナル・オーガナイザの開発によって解消された。PDA及びパーソナル・オーガナイザは、比較的コンパクトで、日常的な情報を取り込む機能を備える。しかしながら、フルサイズのキーボードやディスプレイは備えておらず、大きな情報量の入出力には少なからず

- 2

制限がある。さらに、PDAやパーソナル・オーガナイ ザは、情報を簡単に、かつ自然に共有できる程、パーソ ナル・コンピュータやデスクトップ型コンピュータとの 統合性がこれまでとれていなかった。

### [0005]

【概要】本発明の好ましい実施例によれば、携帯式コンピュータのカバーが閉じた状態でも携帯式コンピュータで動作している第1のアプリケーションにアクセスすることができる。これは、携帯式コンピュータのカバー上に即時使用ディスプレイを設けることによって可能になる。即時使用ディスプレイは、携帯式コンピュータを閉じた状態でもユーザに見える。携帯式コンピュータの主ディスプレイ内の画素の第1のサブセットが即時使用ディスプレイにマッピングされる。たとえば、主ディスプレイ内の画素の第1のサブセットは、主ディスプレイの第1の矩形領域に位置する。

【0006】本発明の好ましい実施例では、ファンクション・キーの第1のセットは、携帯式コンピュータが開いた状態では見え、ユーザが主ディスプレイを使用するときに使用することができる。さらに、ファンクション・キーの第2のセットが携帯式コンピュータのカバー上に配置されている。ファンクション・キーの第2のセットは、ユーザが即時使用ディスプレイを使用する場合に使用可能になる。ファンクション・キーの第2のセットは、ファンクション・キーの第1のセットと同じ機能にマッピングされる。

【0007】主ディスプレイがアクティブで、携帯式コンピュータが開いている場合、第1のアプリケーションのウィンドウは主ディスプレイによって表示される。携帯式コンピュータが閉じられており、即時使用ディスプレイがアクティブな場合、第1のアプリケーションのウィンドウは即時使用ディスプレイに表示される。第1のアプリケーションはたとえば、アラーム・アプリケーション、アポイントメント・カレンダー・アプリケーション、電話帳アプリケーション、またはスプーラ・アプリケーションであり、及び/または携帯式コンピュータの現在のステータスを示す。

【0008】本発明により、カバーを開けたり、あるいはマウスやキーボードを使用することなく、携帯式コンピュータの機能/情報のうちの限定されたものをユーザが迅速にアクセスすることが可能となる。

## [0009]

【実施例】図1は、たとえばラップトップ型やノートブック型などの携帯式コンピュータ10を示す。携帯式コンピュータ10を示すスプレイ20を含んでいる。携帯式コンピュータ10は、ファンクション・キー11、12、13、14、15、16、17、18も含んでいる。ファンクション・キー11ないし18は、携帯式コンピュータ10で動作するアプリケーション・プログラムの入力に多様に使用される。ディ

スプレイ20は、たとえば液晶ディスプレイ(LCD)である。図1に示すように、携帯式コンピュータ10が開いた状態にあれば、ディスプレイ20、キーボード19、ファンクション・キー11ないし18がユーザに使用可能になる。

【0010】携帯式コンピュータ10は、カバーを閉じた状態でもユーザが使用可能なコンピュータ機能も備える。具体的には、以下で詳細に述べるように、ディスプレイ20の部分領域21内の画素は、携帯式コンピュータ10のカバー上の即時使用ディスプレイにマッピングされる。

【0011】具体的にいうと、図2は、携帯式コンピュ ータ10が閉じている状態を示す。携帯式コンピュータ 10のカバー上には、即時使用ディスプレイ39があ る。図2では、ディスプレイ39の向きは逆さになって いる。即時使用ディスプレイ39は、たとえば液晶ディ スプレイ (LCD) である。ディスプレイ20 (図1に 図示) の部分領域21内の画素は、即時使用ディスプレ イ39にマッピングされ、携帯式コンピュータ10を閉 じた状態でも、ユーザは携帯式コンピュータ10によっ て実行されるアプリケーション・プログラムと対話する ことができる。さらに、即時使用ディスプレイ39がア クティブなときは、即時使用ファンクション・キー3 1、32、33、34、35、36、37、38がアク ティブである。即時使用ファンクション・キー31ない し38は、即時使用ディスプレイ39がアクティブな場 合、ファンクション・キー11ないし18の機能にそれ ぞれマッピングされる。

【0012】携帯式コンピュータ10のユーザが即時使用ディスプレイ39上で特定のアプリケーション・プログラムを使用したい場合、ユーザはそのアプリケーションプログラムのアクティブ・ウィンドウをディスプレイ20の部分領域21(図1に図示)に置く。その後、ユーザは携帯式コンピュータ10を非アクティブ・モードにしてカバーを閉じる。即時使用ファンクション・キー31ないし38のいずれかのキーを押せば即時使用ディスプレイ39がアクティブな状態になる。

【0013】図3ないし図7は、即時使用ディスプレイ39で使用できる各種のアプリケーションを示す。図3ないし図7では、ディスプレイ39の向きは右側が上である。たとえば、図3に即時使用ディスプレイ39に示された時計/アラーム/ストップウォッチ・アプリケーションのウィンドウを示す。図4は、即時使用ディスプレイ39に示されたアポイントメント・カレンダー(予定表)・アプリケーションのウィンドウを示す。図5は、即時使用ディスプレイ39に示された電話帳アプリケーションのウィンドウを示す。図6は、携帯式コンピュータ10の現在のステータスを報告するアプリケーションの即時使用ディスプレイ39上のウィンドウを示す。図7は、CDプレーヤ・アプリケーションの即時使

用ディスプレイ39上のウィンドウを示す。

【0014】即時使用ディスプレイを利用できる他のアプリケーションとしては、単方向のポケットベルまたは 双方向のポケットベル、ビデオ・レコーダ制御、オーディオ・レコーダ制御、(印刷、ファックス、電子メール 及び/または音声メール)スプーラなどがある。

【0015】図8は、ディスプレイ20の部分領域21 内の画素がどのように即時使用ディスプレイ39にマッピングされるかを示す、携帯式コンピュータ10の簡略プロック図である。図示するように、携帯式コンピュータ10は、システム・バス80に接続されている中央処理装置(CPU)81及びメイン・メモリ82を含んでいる。たとえば、CPU81の例としては、ペンティアム・プロセッサ、P-6プロセッサまたは他のプロセッサ及びそれぞれのホスト・バスに関しての情報は、Intel Corporation(2200 Mission College Boulevard, Santa Clara, California 95050 USA)から入手可能である。

【0016】図8に示すように、ディスプレイ20は、システム・バス80に接続されているビデオ・コントローラ83によって制御される。即時使用ディスプレイ39は特定用途向け集積回路(ASIC)84によって制御される。ASIC84は、ビデオ制御83と協働してディスプレイ20の部分領域21内の画素を即時使用ディスプレイ39にマッピングする。ASIC84は、ソフトウェアに応答してディスプレイ20の部分領域21の位置を変更できる。

【0017】図9は、即時使用ディスプレイ39がアクティブなとき、即時使用ファンクション・キー31ないし38がファンクション・キー11ないし18の機能にそれぞれどのようにマッピングされるかを示す、携帯式コンピュータ10の簡略プロック図である。図9に、システム・バス80に接続されている中央処理装置(CPU)81及びメイン・メモリ82を示す。説明を簡略化するために、ディスプレイ20、ビデオ・コントローラ83、即時使用ディスプレイ39、ASIC84は図9には示さない。

【0018】図9に示すように、キーボード・コントローラ92は入出力(I/O)コントローラ91を介してシステム・バス80に接続されている。キーボード・コントローラ92は、キーボード19、ファンクション・キー93、及び即時使用ファンクション・キー94からの入力を受け取る。ファンクション・キー93は、ファンクション・キー11ないし18を含み、即時使用ファンクション・キー94は、即時使用ファンクション・キー31ないし38を含む。キーボード・コントローラ92は、即時使用ファンクション・キー31ないし38をファンクション・キー11ないし18にそれぞれマッピングする。

0 【0019】以上の考察は、本発明の単なる例示的方法

及び実施例を開示し、説明するものである。当業者ならば理解できるように、本発明は、その精神または本質的特徴から逸脱せずに、他の特定の形態でも実施できる。したがって、本発明の開示は例示的なものであり、本願特許請求の範囲に挙げた本発明の範囲を限定するものではない。

【0020】以下に本発明の実施態様の例を列挙する。

【0021】 [実施態様1] 以下のステップ(a)及び(b) を設け、携帯式コンピュータ(10) のカバーを閉じた状態で、携帯式コンピュータ(10) 上で動作する第1のアプリケーションへのアクセスを与える方法:

- (a) 前記携帯式コンピュータ (10) のカバーを閉じた 状態でユーザに見える即時使用ディスプレイ (39) を 携帯式コンピュータ (10) のカバー上に設ける;
- (b) 前記携帯式コンピュータ (10) のカバーを開けた 状態でユーザに見える主ディスプレイ (20) 内の画素 の第1のサブセット (21) を即時使用ディスプレイ (39) にマッピングする。

【0022】 [実施態様2] 以下のステップ(c)ないし(e)を設けたことを特徴とする実施態様1記載の方法: (c) 前記携帯式コンピュータ (10) のカバーを開けた状態で見え、ユーザが前記主ディスプレイ (20) を使用するときに、ユーザに使用可能なファンクション・キーの第1のセットを設ける;

(d) ユーザ前記が即時使用ディスプレイ (39) を使用するときにユーザに使用可能な、前記携帯式コンピュータ (10) のカバー上に配置されたファンクション・キーの第2のセット (31ないし38) を設ける;

(e) ファンクション・キーの第2のセット(31ないし38) を前記ファンクション・キーの第1のセット(11ないし18) と同じ機能にマッピングする。

【0023】 [実施態様3] 前記ステップ(b) において、前記主ディスプレイ(20) 内の前記画素の第1のサブセット(21) が前記主ディスプレイ(20) の第1の矩形領域にあることを特徴とする実施態様1に記載の方法。

【0024】 [実施態様4] 前記ステップ(b) が以下のステップ(b.1)及び(b.2)を含むことを特徴とする実施態様1に記載の方法:

(b.1) 前記主ディスプレイ (20) がアクティブな状態 で、かつ前記携帯式コンピュータ (10) が開いた状態 にある時、前記第1のアプリケーションのウィンドウを前記主ディスプレイ (20) 上に表示する;

(b.2) 前記携帯式コンピュータ (10) が閉じた状態にあり、かつ前記即時使用ディスプレイ (39) がアクティブな状態で、前記第1のアプリケーションのウィンドウを前記即時使用ディスプレイ (39) 上に表示する。

【0025】 [実施態様5] 前記第1のアプリケーションがアラーム・アプリケーションであることを特徴とする実施態様1に記載の方法。

6

【0026】 [実施態様6] 前記第1のアプリケーションがアポイントメント・カレンダー・アプリケーションであることを特徴とする実施態様1に記載の方法。

【0027】 [実施態様7] 前記第1のアプリケーションが電話帳アプリケーションであることを特徴とする実施態様1に記載の方法。

【0028】[実施態様8]前記第1のアプリケーションが携帯式コンピュータ(10)の現在のステータスを示すものであることを特徴とする実施態様1に記載の方10 法。

【0029】 [実施態様9] 前記第1のアプリケーションがスプーラ・アプリケーションであることを特徴とする実施態様1に記載の方法。

【0030】 [実施態様10] 主ディスプレイ(20) と、携帯式コンピュータ(10)のカバー上に設けられ、前記携帯式コンピュータ(10)が閉じた状態でユーザに見える第2のディスプレイ(39)とを備えており、前記主ディスプレイ(20)内の画素の第1のサブセット(21)が前記第2のディスプレイ(39)にマッピングされる携帯式コンピュータ(10)。

【0031】 [実施態様11] 前記携帯式コンピュータ (10) のカバーを開けた状態で見え、かつユーザが前 記主ディスプレイ (20) を使用しているとき、ユーザ に使用可能なファンクション・キーの第1のセットと、 前記携帯式コンピュータ(10)のカバー上に配置さ れ、ユーザが前記第2のディスプレイ(39)を使用す るときにユーザに使用可能なファンクション・キーの第 2のセット(31ないし38)とを設け、前記ファンク ション・キーの第2のセット(31ないし38)が前記 ファンクション・キーの第1のセット(11ないし1 8) と同じ機能にマッピングされていることを特徴とす る実施態様10に記載の携帯式コンピュータ(10)。 【0032】 [実施態様12] 前記主ディスプレイ(2 0) 内の前記画素の第1のサブセット(21) は前記主 ディスプレイ(20)の第1の矩形領域にあることを特 徴とする実施態様10に記載の携帯式コンピュータ(1

【0033】 [実施態様13] 前記携帯式コンピュータ (10) が閉じた状態にあり、かつ前記第2のディスプレイ (39) がアクティブであるときに、前記主ディスプレイ (20) がアクティブな状態にあり、前記携帯式コンピュータ (10) が開いた状態にある場合に表示される第1のアプリケーションのウィンドウが前記第2のディスプレイ (39) に表示されることを特徴とする実施態様12に記載の携帯式コンピュータ (10)。

【0034】 [実施態様14] 前記第1のアプリケーションがアラーム・アプリケーションであることを特徴とする実施態様13に記載の携帯式コンピュータ(10)。

0 【0035】 [実施態様15] 前記第1のアプリケーシ

ョンがアポイントメント・カレンダー・アプリケーションであることを特徴とする実施態様13に記載の携帯式コンピュータ(10)。

【0036】 [実施態様16] 前記第1のアプリケーションが電話帳アプリケーションであることを特徴とする 実施態様13に記載の携帯式コンピュータ(10)。

【0037】 [実施態様17] 前記第1のアプリケーションが携帯式コンピュータ (10) の現在のステータスを示すものであることを特徴とする実施態様13に記載の携帯式コンピュータ (10)。

【0038】 [実施態様18] 前記第1のアプリケーションがスプーラ・アプリケーションであることを特徴とする実施態様13に記載の携帯式コンピュータ(10)。

## 【図面の簡単な説明】

【図1】キーボード、ディスプレイ、ファンクション・ キーを含む携帯式コンピュータを示す図である。

【図2】本発明の好ましい実施例による、図1に示した 携帯式コンピュータのカバー上に配置された即時使用ディスプレイを示す図である。

【図3】本発明の好ましい実施例による、図2に示した 即時使用ディスプレイを使用する時計/アラーム/スト ップウォッチ・アプリケーションの例を示す図である。

【図4】本発明の好ましい実施例による、図2に示した 即時使用ディスプレイを使用するアポイントメント・カ レンダー・アプリケーション・プログラムの例を示す図 である。

【図5】本発明の好ましい実施例による、図2に示した 即時使用ディスプレイを使用する電話帳アプリケーションの例を示す図である。

【図6】本発明の好ましい実施例による、図2に示した \*

8

\*即時使用ディスプレイを使用するコンピュータの現在ステータス報告アプリケーションの例を示す図である。

【図7】本発明の好ましい実施例による、図2に示した 即時使用ディスプレイを使用するCDプレーヤ・アプリ ケーションの例を示す図である。

【図8】本発明の好ましい実施例による、図2に示した 即時使用ディスプレイの物理的実装を示すブロック図で ある。

【図9】本発明の好ましい実施例による、図2に示した 10 即時使用ディスプレイとともに使用する、即時使用ファ ンクション・キーの物理的実装を示すプロック図であ る。

# 【符号の説明】

10:携帯式コンピュータ

11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18:ファンクション・キー

19:キーボード

20:ディスプレイ

21:部分領域

20 31, 32, 33, 34, 35, 36, 37, 38:即 時使用ファンクション・キー

39:即時使用ディスプレイ

80:システム・バス

81:CPU

82:メイン・メモリ

83:ビデオ・コントローラ

84:ASIC

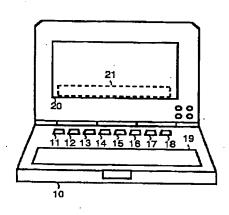
91: I/Oコントローラ

92:キーボード・コントローラ

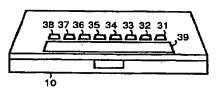
30 93:ファンクション・キー

94:即時使用ファンクション・キー

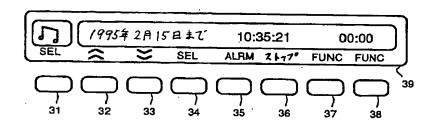
【図1】



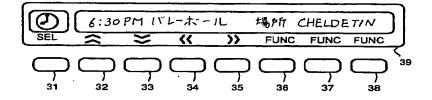
【図2】



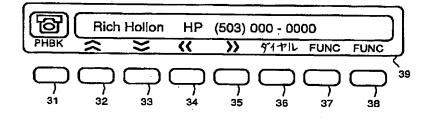
【図3】



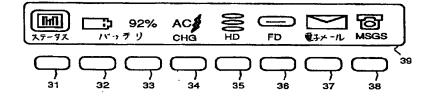
【図4】



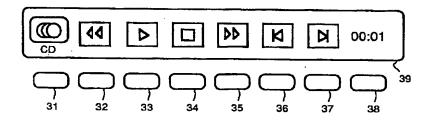
【図5】

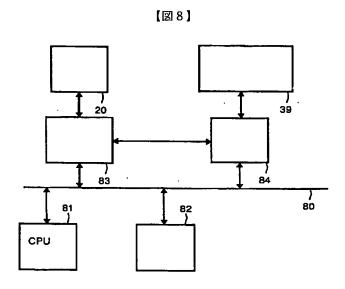


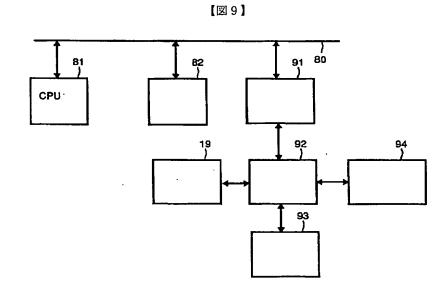
【図6】



【図7】







THIS PAGE BLANK (USPTO)